

KURS DLA NAUCZYCIELI 22-26 sierpnia



IT LESZNO
KLASTER

ZAGADNIENIA NA SZKOLENIU - 20h lekcyjnych

1. Nauka podstaw algorytmiki z wykorzystaniem programu Scratch
2. Przykładowa lista zadań w Scratch i sposób ich sprawdzania
3. Tworzenie gier zręcznościowych w Scratch jako sposób zainteresowania programowaniem dzieci i młodzieży
4. Wykorzystanie starych szkolnych komputerów do nauki programowania
5. System e-learning www.nauczyciel.edu.pl
6. Gry planszowe jako sposób nauki logicznego myślenia



PO SZKOLENIU NAUCZYCIEL

1. Otrzyma dyplom ukończenia kursu
2. Będzie potrafił prowadzić zajęcia z podstaw programowania w Scratch
3. Będzie potrafił zainteresować dzieci i młodzież zajęciami z programowania
4. Będzie potrafił wykorzystać system e-learningowy www.nauczyciel.edu.pl
5. Pozna nowoczesne gry planszowe i sposób ich wykorzystania w szkole

Cena szkolenia: 300 zł brutto

ZADZWOŃ: 65 32 22 103