

SZKOŁA PROGRAMOWANIA

Hour of Code

www.szkoła-programowania.eu

EGZAMIN WSTĘPNY NA POZIOM 4 **aby zdać egzamin wykonaj poprawnie 3 z 5 zaznaczonych zadań**

1. Napisz funkcję, która sprawdza, czy liczba jest parzysta. W odpowiedzi podaje wynik prawda/ fałsz
2. Napisz funkcję, która zsumuje wszystkie liczby parzyste z przesłanej do niej tablicy. W funkcji do sprawdzania parzystości użyj funkcji z zadania nr 1.
3. Napisz program, który znajdzie najmniejszą liczbę w tablicy. Nie używaj funkcji Sort...
4. Napisz program, który poukłada kolejno elementy tablicy. Nie używaj funkcji Sort...
5. Napisz jeszcze raz program z pkt. 4, ale użyj innego sposobu.
6. Napisz program, który policzy ile jest $1+2+3+4+5+6+\dots+n$, gdzie podane jest n
7. Napisz program, który odeśle tablicę w odwrotnej kolejności
8. Napisz program, w którym stworzysz tablicę 10 na 10 elementów. Nazwij ją POLE1010 Program ma zawierać funkcję, która wypełni taką tablicę losowymi liczbami.
9. Dopisz do programu 8 kolejną funkcję, która wyświetli czytelnie na ekranie POLE1010. Funkcja ta może wyjątkowo zawierać instrukcję print. Wywołaj ją na końcu programu głównego.
10. Dopisz do programu 8 kolejną funkcję, która policzy średnią wszystkich elementów POLE1010.
11. Dopisz do programu 8 kolejną funkcję, która wypełnij przekątną POLE1010 samymi zerami.
12. Dopisz do programu 8 kolejną funkcję, która wypełnij drugą przekątną POLE1010 samymi jedynekami.
13. Dopisz do programu 8 kolejna funkcję, która wypełnij ósemkami wszystko oprócz przekątnych.
14. Dopisz do programu 8 kolejną funkcję, która obróci tablicę POLE1010 do „góry nogami”
15. Napisz funkcję, która zwracała będzie wynik potęgowania. Wynik obliczany będzie na podstawie podanej przez użytkownika podstawy potęgi i jej wykładnika. Wynik wyświetl na ekranie.
16. Napisz funkcję, która zwracała będzie tylko liczby parzyste spośród wysłanych do niej kilku liczb. Wynik wyświetl na ekranie.
17. Napisz funkcję, która zwracała będzie obliczoną silnię liczby podanej przez użytkownika. Wynik wyświetl na ekranie.
18. Napisz funkcję, która zwracała będzie sumę liter w imieniu i nazwisku wpisanym przez użytkownika. Wynik wyświetl na ekranie.
19. Napisz funkcję, która zwracała będzie losową liczbę z zakresu od -50 do 50. Wynik wyświetl na ekranie.
20. Napisz funkcję, która zwróci najdłuższe słowo ze wszystkich słów z tablicy.